Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.2.1 Мультимедиа-технологии
направление подготовки 09.04.03 Прикладная информатика
(профиль «Прикладная информатика в экономике»)

Дисциплина Б1.В.ДВ.2.1 Мультимедиа-технологии изучается в 2 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – ознакомление обучающихся со знаниями в области проектирования программных приложений на основе мультимедиа технологий в экономике..

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Мультимедиа-технологии» относится к дисциплинам вариативной части блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.2.1).

Содержание дисциплины «Мультимедиа-технологии» опирается на знания, умения, навыки, сформированные в процессе обучения по образовательной программе – программе бакалавриата.

Содержание дисциплины «Мультимедиа-технологии» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Управление качеством» (Б1.В.ДВ.6.1); «Методология и технология проектирования информационных систем» (Б1.Б.3), прохождения педагогической практики (Б1.П.3), для выполнения выпускной квалификационной работы.

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	**Наименование компетенции**	**Структурные элементы компетенции**	**Результаты обучения по дисциплине**
ПК-13	способность проектировать информационные процессы и системы с использованием инновационных инструментальных средств, адаптировать современные ИКТ к задачам прикладных ИС	**З1 (ПК-13):** инструментальные средства для программирования и проектирования информационных процессов и систем	*знать:* - инструментальные средства разработки мультимедийных приложений
		У1 (ПК-13): создавать и проектировать современные информационные процессы **У2 (ПК-13):** адаптировать современные ИКТ к задачам прикладных ИС	*уметь:* - создание и проектирование мультимедийных приложений - адаптация мультимедийных приложений к задачам прикладных ИС
		В1 (ПК-13): навыками использования инновационных инструментальных средств для проектирования информационных процессов и решения задач современных ИС.	*владеть:* - навыками использования мультимедийных приложений для проектирования информационных процессов и решения задач современных ИС.
ПК-11	способность применять современные методы и инструментальные средства прикладной информатики для автоматизации	**З1 (ПК-11):** основные методы и инструментальные средства автоматизации проектирования и разработки ИС	*знать:* - основные методы и инструментальные средства мультимедийных приложений для автоматизации и информатизации решения прикладных задач различных классов и создания ИС
		У1 (ПК-11): применять различные инструментальные	*уметь:* - применять различные

	и информатизации решения прикладных задач различных классов и создания ИС	средства для разработки ИС	элементы мультимедиа для разработки ИС
		В1 (ПК-11): инструментами разработки ИС	*владеть:* - инструментами разработки мультимедийных приложений

Разделы дисциплины включают:

1. Мультимедиа технологии и их характеристика
2. Обзор инструментальных средств разработки приложений
3. Анализ предметной области. Выявление функциональных требований к приложению
4. Этапы и методы создания мультимедийных проектов
5. Обзор мультимедийных элементов в программной среде
6. Разработка пользовательского интерфейса
7. Разработка модели данных
8. Отладка и развертывание мультимедийного приложения

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования В.Е. Евдокимова