

**Аннотация к рабочей программе дисциплины Б1.В. ДВ.7.1 Компьютерная графика
направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование
(с двумя профилями подготовки)
(профиль «Информатика», профиль «Математика»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.7.1 «Компьютерная графика» изучается в 4, 5 семестре. Предусмотрены лекционные и семинарские занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет (5 сем.).

Цель освоения дисциплины – ознакомление студентов с основными понятиями компьютерной графики (КГ) и области ее применения в педагогической деятельности.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Компьютерная графика» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули)(Б1.В.ДВ.7.1). Для освоения дисциплины «Компьютерная графика» студенты используют знания, умения, навыки, сформированные в процессе изучения дисциплины «Программное обеспечение современных персональных компьютеров» (Б1.Б.12). Содержание дисциплины «Компьютерная графика» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Теория и методика обучения (информатика)» (Б1.В.ОД.3), «Создание графических объектов учебного назначения» (Б1.В.ДВ.20.1).

Планируемые результаты освоения образовательной программы		
Код компетенции Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
СК-2. Способность использования знаний и умений в области информатики в профессиональной деятельности	У2 (СК-2): , осуществлять выбор аппаратных и программных средств систем и языков программирования для организации работы в школьном кабинете информатики У4 (СК-2): создавать информационные объекты профессиональной деятельности с использованием программного обеспечения компьютера У6 (СК-2): проводить самостоятельный поиск информации с использованием различных компьютерных источников (компьютерных баз данных, ресурсов Интернета), ее обработку и представление в разных формах с помощью средств ИКТ	<i>уметь:</i> - создавать и редактировать растровые и векторные изображения; - осуществлять выбор аппаратных и программных средств для создания графических объектов
ПК-1 Готовность реализовывать образовательные программы по предметам в соответствии с требованиями образовательных	З1 (ПК-1): преподаваемые предметы в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основных общеобразовательных программ, их историю и место в мировой культуре и науке	<i>знать:</i> – содержание соответствующего модуля ФГОС ООО, ФГОС С(П)ОО

Планируемые результаты освоения образовательной программы		
Код компетенции Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
стандартов	У1 (ПК-1): планировать и осуществлять учебный процесс в соответствии с основной общеобразовательной программой	<i>уметь:</i> - планировать содержание предметной области в соответствии с ФГОС ООО, ФГОС С(П)ОО

Разделы дисциплины включают:

1. Введение в компьютерную графику.
2. Теория цвета.
3. Аппаратные средства компьютерной графики.
4. Программные средства компьютерной графики.
5. Представление графических данных.
6. Графические средства офисных пакетов.
7. Векторная графика.
8. Растровая графика.
9. Полиграфические технологии.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования В.Е. Евдокимова