

**Аннотация к рабочей программе дисциплины Б1.В. ДВ.18.2 Методика использования интерактивных методов на уроках информатики и математики
направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование
(с двумя профилями подготовки)
(профиль «Информатика», профиль «Математика»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.18.2 «Методика использования интерактивных методов на уроках информатики и математики» изучается в 9, А семестре. Предусмотрены лекционные и семинарские занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет (А сем.).

Цель освоения дисциплины – освоение слушателями научных и психолого-педагогических основ организации процесса обучения математике и информатике в условиях реализации профессионального стандарта педагога.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Методика использования интерактивных методов на уроках информатики и математики» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули)(Б1.В.ОД.3). Содержание дисциплины «Методика использования интерактивных методов на уроках информатики и математики» опирается на содержание дисциплины «Теория и методика обучения и воспитания (информатика)» (Б1.В.ОД.3), «Особенности реализации ФГОС основного общего образования» (Б1.В.ОД.1), «Особенности реализации ФГОС среднего (полного) общего образования» (Б1.В.ОД.2). Содержание дисциплины «Методика использования интерактивных методов на уроках информатики и математики» выступает опорой для прохождения практики по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности (Б2.П.1).

Планируемые результаты освоения образовательной программы		
Код компетенции Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-4. Способность использовать возможности образовательной среды для достижения личностных, метапредметных и предметных результатов обучения и обеспечения качества учебно-воспитательного процесса средствами преподаваемых учебных предметов	З1 (ПК-4): пути достижения образовательных результатов и способы оценки результатов обучения	<i>знать:</i> — сущность и виды интерактивных методов; — пути достижения образовательных результатов с использованием интерактивных методов
	В1 (ПК-4): навыками формирования универсальных учебных действий	<i>владеть:</i> — приемами использования интерактивных методов для формирования и оценивания результатов обучения математике и информатике

Разделы дисциплины включают:

1. Сущность и виды интерактивных методов обучения математике и информатике.
2. Особенности организации обучения математике и информатике с применением интерактивных методов обучения.

3. Интерактивные технологии обучения и их применение в процессе обучения математике и информатике.
4. Использование интерактивных средств в процессе обучения математике и информатике.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования Н.Н.Устинова