

**Аннотация к рабочей программе дисциплины Б1.В. ДВ.1.2 Мультимедиа технологии
направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование
(с двумя профилями подготовки)
(профиль «Информатика», профиль «Математика»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.1.2 «Мультимедиа технологии» изучается в 5 семестре. Предусмотрены лекционные и семинарские занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование у студентов навыков разработки мультимедиа продуктов и использование современных мультимедийных технологий в профессиональной деятельности.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули)(Б1.В.ДВ.1.2). Для освоения дисциплины «Мультимедиа технологии» студенты используют знания, умения, навыки, сформированные в процессе изучения дисциплины «Программное обеспечение современных персональных компьютеров» (Б1.Б.12). Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Теория и методика обучения (информатика)» (Б1.В.ОД.3), «Создание графических объектов учебного назначения» (Б1.В.ДВ.20.1).

Планируемые результаты освоения образовательной программы		
Код компетенции Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
СК-2. Способность использования знаний и умений в области информатики в профессиональной деятельности	31 (СК-2): основные положения классических разделов информатики, базовые идеи и методы информатики 32 (СК-2): основные положения истории развития информатики, вычислительной техники, программного обеспечения, коммуникационных сетей	<i>знать:</i> - основные понятия раздела «мультимедиа-технологии»
	У1 (СК-2): использовать теоретические знания в области информатики для решения практических задач, в том числе метапредметной направленности У2 (СК-2): осуществлять выбор аппаратных и программных средств, систем и языков программирования для организации работы в школьном кабинете информатики У4 (СК-2): создавать информационные объекты профессиональной деятельности с использованием программного обеспечения компьютера У6 (СК-2): проводить самостоятельный поиск информации с использованием различных компьютерных источников (компьютерных баз данных, ресурсов Интернета), ее обработку и представление в разных формах с помощью средств ИКТ	<i>уметь:</i> - создавать собственные мультимедиа продукты; - осуществлять выбор аппаратных и программных средств для создания мультимедиа продуктов
ПК-1 Готовность реализовывать образовательные программы по предметам в	31 (ПК-1): преподаваемые предметы в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основных	<i>знать:</i> – содержание соответствующего модуля ФГОС ООО,

Планируемые результаты освоения образовательной программы		
Код компетенции Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
соответствии с требованиями образовательных стандартов	общеобразовательных программ, их историю и место в мировой культуре и науке	ФГОС С(П)ОО
	У1 (ПК-1): планировать и осуществлять учебный процесс в соответствии с основной общеобразовательной программой	<i>уметь:</i> - планировать содержание предметной области в соответствии с ФГОС ООО, ФГОС С(П)ОО

Разделы дисциплины включают:

1. Основы мультимедиа
2. Технические и программные средства мультимедиа
3. Работа с анимационными изображениями
4. Обработка звука
5. Обработка видео
6. Разработка мультимедиа-ресурсов для обучения
7. Методы проведения занятий с использованием мультимедиа-ресурсов

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования В.Е. Евдокимова