

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ОД.9 Компьютерная графика
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
(Профиль "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем")**

Дисциплина Б1.В.ОД.9 Компьютерная графика изучается в 6 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование у студентов умений по использованию технических и программных средств компьютерной графики.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Компьютерная графика» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ОД.9).

Содержание дисциплины «Компьютерная графика» опирается на дисциплины «Основы Internet технологий и компьютерные сети» (Б1.Б.20), «Алгебра и геометрия» (Б1.Б.14).

Содержание дисциплины «Компьютерная графика» выступает опорой для освоения дисциплин «Программирование» (Б1.В.ОД.1), «Web-программирование» (Б1.В.ОД.2), для прохождения преддипломной практики.

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-2	способность разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	З1 (ПК-2): средства, технологии и методологии программирования.	<i>знать:</i> - современное состояние и перспективы развития компьютерной графики.
		У1 (ПК-2): разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов.	<i>уметь:</i> - разрабатывать компоненты программного обеспечения с применением средств компьютерной графики.
ОПК-5	способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной	З1(ОПК-5): типы стандартных задач профессиональной деятельности, подходы, методы и технологии их решения.	<i>знать:</i> - области применения компьютерной графики; методы визуального представления информации, математические основы компьютерной графики и геометрического моделирования, системы кодирования цвета.
		У1(ОПК-5): применять методы и средства информационно-коммуникационных	<i>уметь:</i> - применять на практике аппаратные средства

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
	безопасности	технологий для решения профессиональных задач.	компьютерной графики; - применять средства растровых и векторных графических редакторов для создания изображений.

Разделы дисциплины включают:

1. Основные понятия компьютерной графики.
2. Аппаратные средства компьютерной графики.
3. Программные средства компьютерной графики.
4. Особенности растровой графики.
5. Растровый графический редактор Paint.
6. Графический редактор GIMP.
7. Особенности векторной графики.
8. Векторный редактор, встроенный в программу Word.
9. Графический редактор Dia.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент М.Е. Козловских.