

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ОД.5 Инженерная графика
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
(Профиль "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем")**

Дисциплина Б1.В.ОД.5 Инженерная графика изучается в 3 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – экзамен.

Цель освоения дисциплины – развитие пространственного представления и воображения, конструктивно-геометрического мышления, способностей к анализу и синтезу пространственных форм и отношений на основе графических моделей пространства, практически реализуемых в виде чертежей конкретных пространственных объектов и зависимостей, а также выработка знаний и навыков, необходимых студентам для выполнения и чтения технических чертежей, выполнения эскизов деталей, составления конструкторской и технической документации.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Инженерная графика» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ОД.5).

Содержание дисциплины «Инженерная графика» опирается на содержание дисциплины «Начертательная геометрия и проекционное черчение» (Б1.В.ОД.10).

Содержание дисциплины «Инженерная графика» выступает опорой для освоения содержания дисциплины «Компьютерная графика» (Б1.В.ОД.9).

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-2	способность разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	32 (ПК-2): теоретические основы организации и проектирования аппаратно-программных комплексов и баз данных.	<i>знать:</i> - способы изображения пространственных форм на плоскости;
		У1 (ПК-2): разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов.	<i>уметь:</i> - изображать проекции и наглядное изображение трёхмерных объектов в соответствии с действующими нормативными документами.
ОПК-2	способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	31(ОПК-2): нормативные основы разработки, стандартизации, унификации программных средств.	<i>знать:</i> - виды изображений и условности, применяемые при их выполнении; - правила оформления конструкторской документации в соответствии с действующими нормативами.

		<p>У1(ОПК-2): применять системное и прикладное программное обеспечение для решения практических задач.</p>	<p><i>уметь:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - проводить анализ и синтез пространственных форм; - логически осмысливать разнообразные геометрические задачи и решать их; - выполнять геометрические построения при вычерчивании различных объектов.
		<p>В1(ОПК-2): инструментарием получения информации о возможностях системного и прикладного программного обеспечения.</p>	<p><i>владеть:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - навыками изображения на плоскости двумерных и трехмерных объектов.

Разделы дисциплины включают:

1. Техника черчения. Правила оформления чертежей
2. Изображения в проектной графике
3. Правила нанесения размеров
4. Аксонометрические проекции
5. Соединения
6. Эскизирование деталей
7. Сборочный чертёж

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – ст. преподаватель О.Л. Салихова