

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.6.2 Проектирование web-интерфейса
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
(Профиль "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем")**

Дисциплина Б1.В.ДВ.6.2 Проектирование web-интерфейса изучается в 6 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – изучение современных технологий в сфере проектирования web-интерфейса, методиках и технологиях построения, формального описания и оценки эффективных пользовательских интерфейсов, формирование навыков построения и макетирования пользовательских web-интерфейсов.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Проектирование Web-интерфейса» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.6.2).

Содержание дисциплины «Проектирование Web-интерфейса» опирается на дисциплину «Основы Internet-технологий и компьютерные сети» (Б1.Б.20).

Содержание дисциплины «Проектирование Web-интерфейса» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Web-программирование» (Б1.В.ОД.2). «Производственный практикум» (Б1.В.ОД.3); для прохождения преддипломной практики; выпускной квалификационной работы.

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-2	способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	31(ОПК-2): возможности и сферы применения прикладного и системного программного обеспечения;	<i>знать:</i> – современные подходы к построению web-интерфейсов (Ajax, DHTML, DOM, CSS, Java Script)
		32(ОПК-2): нормативные основы разработки, стандартизации, унификации программных средств;	
		33(ОПК-2) принципы организации процесса автоматизации решения практических задач.	
		У1(ОПК-2): применять системное и прикладное программное обеспечение для решения практических задач;	<i>уметь:</i> – разрабатывать современные web-интерфейсы используя современные технологии
		У2(ОПК-2): – применять программные средства и технологии для разработки программного обеспечения.	
		В1(ОПК-2): инструментарием получения информации о возможностях системного и	<i>владеть:</i> – навыками освоения новых интернет-технологий для решения практических задач

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
		прикладного программного обеспечения.	
ПК-2	способность разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	З1(ПК-2): средства, технологии и методологии программирования.	<i>знать:</i> – основы проектирования пользовательских Web-интерфейсов.
		У1(ПК-2): разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов.	<i>уметь:</i> – разрабатывать пользовательские Web-интерфейсы для аппаратно-программных комплексов.

Разделы дисциплины включают:

1. Основы проектирования web-интерфейса
2. Основы DHTML
3. Применение Java Script для проектирования веб-интерфейса
4. Разработка Web-интерфейс на основе Ajax
5. Проектирование web-интерфейса с помощью систем управления web-контентом

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент А.Г. Кириллов.