

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.6.1 Мультимедиа-технологии
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника
(Профиль "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем")**

Дисциплина Б1.В.ДВ.6.1 Мультимедиа-технологии изучается в 6 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование знаний и умений работы с мультимедиа технологиями.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.6.1).

Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии» опирается на дисциплины «Программирование» (Б1.В.ОД.1), «Производственный практикум» (Б1.В.ОД.3).

Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Web-программирование» (Б1.В.ОД.2).

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-2	способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	З1(ОПК-2): возможности и сферы применения прикладного и системного программного обеспечения;	<i>знать:</i> - инструментальные и прикладные программные средства, проблемы и перспективы развития программного обеспечения и средств вычислительной техники в мультимедийных технологиях
		У1(ОПК-2): применять системное и прикладное программное обеспечение для решения практических задач; У2(ОПК-2): применять программные средства и технологии для разработки программного обеспечения.	<i>уметь:</i> -использовать технологии мультимедиа для создания, обработки и компоновки стандартных форматов файлов текстовой, графической, звуковой, видео информации, методы 2-х и 3-х мерной анимации и объединять информационные объекты пользовательским интерфейсом на единой аппаратно-инструментальной платформе компьютера в локальной или глобальной сети Internet.
ПК-2	способность разрабатывать компоненты аппаратно-	З2 (ПК-2): теоретические основы организации и проектирования аппаратно-программных комплексов и	<i>знать:</i> - инструментальные прикладные программные средства для

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
	программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	баз данных.	разработки мультимедиа компонентов.
		У1 (ПК-2): разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов.	<i>уметь:</i> - применять инструментальные прикладные программные средства для разработки мультимедиа компонентов.

Разделы дисциплины включают:

1. Терминологические и понятийные основы мультимедиа технологий.
2. Аппаратно-программные средства обеспечения мультимедиа технологий.
3. Этапы и методы разработки проекта мультимедиа-приложения.
4. Обзор инструментальных средств мультимедиа.
5. Технологии создания базовых информационных элементов мультимедиа и их связывание.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент В.Е. Евдокимова.