

**Аннотация к рабочей программе дисциплины  
Б1.В.ДВ.14.1 Основы дизайна  
направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника  
(Профиль "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем")**

Дисциплина Б1.В.ДВ.14.1 Основы дизайна изучается в 7 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

**Цель освоения дисциплины** – ознакомление студентов с основными понятиями дизайна документов, и предъявляемыми эргономическими требованиями к созданию информационных продуктов.

**Место дисциплины в структуре образовательной программы.** Дисциплина «Основы дизайна» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.14.1).

Содержание дисциплины «Основы дизайна» опирается на Основы Internet-технологий и компьютерные сети (Б1.Б.20), «Мультимедиа технологии» (Б1.В.ДВ.6.1).

Содержание дисциплины «Основы дизайна» выступает опорой для прохождения производственной практики; для выполнения выпускной квалификационной работы.

<b>Планируемые результаты освоения образовательной программы</b>			
<b>Код компетенции</b>	<b>Наименование компетенции</b>	<b>Структурные элементы компетенции</b>	<b>Результаты обучения по дисциплине</b>
<b>ПК-2</b>	способность разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования	<b>З1(ПК-2):</b> средства, технологии и методологии программирования.	<i>знать:</i> - инструментальные прикладные программные средства для дизайна компонентов программных систем.
		<b>У1(ПК-2):</b> разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов.	<i>уметь:</i> - применять инструментальные прикладные программные средства для разработки дизайна компонентов программных систем.
<b>ОПК-2</b>	способность осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	<b>З1(ОПК-2):</b> возможности и сферы применения прикладного и системного программного обеспечения	<i>знать:</i> - назначение и основные возможности программных и аппаратных средств, используемых в дизайне  - требования, предъявляемые к печатным и электронным документам
		<b>У1(ОПК-2):</b> применять системное и прикладное программное обеспечение	<i>уметь:</i> - применять программы для

<b>Планируемые результаты освоения образовательной программы</b>			
<b>Код компетенции</b>	<b>Наименование компетенции</b>	<b>Структурные элементы компетенции</b>	<b>Результаты обучения по дисциплине</b>
		для решения практических задач	обработки печатных/ электронных документов

**Разделы дисциплины включают:**

1. Основы компьютерного дизайна.
2. Понятие цвета и его представление в компьютерном дизайне и графике.
3. Работа с печатными документами.
4. Работа с электронными документами.

**Общая трудоемкость дисциплины составляет 1 зачетная единица.**

**Составитель – к.п.н., доцент В.Е. Евдокимова.**