

**Аннотация к рабочей программе дисциплины  
Б1.В.ОД.3 Мультимедиа технологии  
направление подготовки 44.04.01 Педагогическое образование  
(профиль «Математическое образование»)**

Дисциплина Б1.В.ОД.3 Мультимедиа технологии изучается в 3-4 семестрах. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет с оценкой.

**Цель освоения дисциплины** – ознакомление с общими методами информатизации, адекватными потребностям учебного процесса, контроля и измерения результатов обучения, внеучебной, научно-исследовательской и организационно-управленческой деятельности учебных заведений.

**Место дисциплины в структуре образовательной программы.** Дисциплина «Мультимедиа технологии» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ОД.3).

Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии» опирается на содержание дисциплин «Информационные технологии в профессиональной деятельности» (Б1.Б.4).

Содержание дисциплины «Мультимедиа технологии» выступает опорой для создания образовательных материалов, используемых в педагогическом процессе в рамках преддипломной практики и при подготовке выпускной квалификационной работы.

<b>Планируемые результаты освоения образовательной программы</b>			
<b>Код компетенции</b>	<b>Наименование компетенции</b>	<b>Структурные элементы компетенции</b>	<b>Результаты обучения по дисциплине</b>
<b>ПК-2</b>	способность формировать образовательную среду и использовать профессиональные знания и умения в реализации задач инновационной образовательной политики	<b>З1(ПК-3):</b> способы и средства формирования образовательной среды <b>З2 (ПК-2)</b> задачи инновационной образовательной политики	<i>знать:</i> - понятие образовательной среды и способы реализации задач образовательной политики в образовательной организации; - возможности мультимедиа для формирования образовательной среды образовательной организации
		<b>В1(ПК-2):</b> навыками формирования образовательной среды с учетом программ психолого-педагогического сопровождения и здоровьесберегающих технологий <b>В2(ПК-2):</b> навыки использования профессиональных знаний и умений в реализации задач инновационной образовательной политики	<i>владеть:</i> - приемами самостоятельного формирования образовательной среды образовательной организации с учетом возрастных и индивидуальных особенностей детей; - приемами использования программ создания мультимедиа для реализации профессиональных задач

**Разделы дисциплины включают:**

1. Основные понятия мультимедиа, области применения мультимедиа.
2. Мультимедиа продукты учебного назначения.
3. Звук в мультимедиа.
4. Анимация и видео в мультимедиа.
5. Технические и программные средства информатизации образования и науки.
6. Технологии и методы мультимедиа в дошкольном образовательном учреждении.

7. Информационная образовательная среда и информационное образовательное пространство в дошкольном образовательном учреждении.

**Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.**

**Составитель – к.п.н., доцент Осокина Е.В.**