

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.3.2 Векторная графика
направление подготовки 44.04.01 Педагогическое образование
(профиль «ИКТ в дошкольном образовании»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.3.2 Векторная графика изучается в 1 и 2 семестрах. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование системы знаний и умений в области обработки и создания векторных изображений на основе использования современных графических программных продуктов, подготовка обучающихся к использованию средств компьютерной графики в профессиональной деятельности для создания визуализированных дидактических материалов.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Векторная графика» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.3.2).

Содержание дисциплины «Векторная графика» опирается на содержание дисциплины «Информационные технологии в профессиональной деятельности» (Б1.Б.4).

Содержание дисциплины «Векторная графика» выступает опорой для создания наглядных материалов, используемых в образовательном процессе в рамках преддипломной практики и приложений выпускной квалификационной работы.

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-2	способность формировать образовательную среду и использовать профессиональные знания и умения в реализации задач инновационной образовательной политики	З1(ПК-2): способы и средства формирования образовательной среды З2 (ПК-2) задачи инновационной образовательной политики	<i>знать:</i> - комплекс условий, обеспечивающих развитие детей в дошкольном учреждении; - способы реализации задач, направленных на развитие образовательного процесса дошкольного учреждения
		В1(ПК-2): навыками формирования образовательной среды с учетом программ психолого-педагогического сопровождения и здоровьесберегающих технологий В2(ПК-2): навыки использования профессиональных знаний и умений в реализации задач инновационной образовательной политики	<i>владеть:</i> - приемами создания дидактических материалов для наполнения развивающей предметно-пространственной среды ДОУ; - навыками использования профессиональных знаний и умений для развития системы дошкольного образования

Разделы дисциплины включают:

1. Основные понятия компьютерной графики
2. Аппаратные средства компьютерной графики
3. Программные средства компьютерной графики
4. Особенности векторной графики
5. Векторный редактор, встроенный в программу Word
6. Графический редактор Adobe Illustrator

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования Евдокимова В.Е.