

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.3.1 Растровая графика
направление подготовки 44.04.01 Педагогическое образование
(профиль «ИКТ в дошкольном образовании»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.3.1 Растровая графика изучается в 1 и 2 семестрах. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование системы знаний и умений в области обработки и создания растровых изображений на основе использования современных графических программных продуктов, подготовка обучающихся к использованию средств компьютерной графики в профессиональной деятельности для создания визуализированных дидактических материалов.

Место дисциплины в структуре образовательной программы. Дисциплина «Растровая графика» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.3.1).

Содержание дисциплины «Растровая графика» опирается на содержание дисциплины «Информационные технологии в профессиональной деятельности» (Б1.Б.4).

Содержание дисциплины «Растровая графика» выступает опорой для создания наглядных материалов, используемых в образовательном процессе в рамках преддипломной практики и приложений выпускной квалификационной работы.

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-2	способность формировать образовательную среду и использовать профессиональные знания и умения в реализации задач инновационной образовательной политики	31(ПК-2): способы и средства формирования образовательной среды 32 (ПК-2) задачи инновационной образовательной политики	<i>знать:</i> - комплекс условий, обеспечивающих развитие детей в дошкольном учреждении; - способы реализации задач, направленных на развитие образовательного процесса дошкольного учреждения
		В1(ПК-2): навыками формирования образовательной среды с учетом программ психолого-педагогического сопровождения и здоровьесберегающих технологий В2(ПК-2): навыки использования профессиональных знаний и умений в реализации задач инновационной образовательной политики	<i>владеть:</i> - приемами создания дидактических материалов для наполнения развивающей предметно-пространственной среды ДОУ; - навыками использования профессиональных знаний и умений для развития системы дошкольного образования

Разделы дисциплины включают:

1. Основные понятия компьютерной графики
2. Аппаратные средства компьютерной графики
3. Программные средства компьютерной графики
4. Особенности растровой графики
5. Растровый графический редактор Paint
6. Графический редактор Adobe Photoshop

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры физико-математического и информационно-технологического образования Евдокимова В.Е.