Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ОД.2.3 Компьютерная графика
направление подготовки 44. 03.04 Профессиональное обучение (по отраслям)
(профиль «Машиностроение и материалообработка»)

Дисциплина Б1.В.ОД.2.3. Компьютерная графика изучается в 4 семестре. Предусмотрены лекционные и семинарские занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – Формирование специальной компетенции обучающихся в процессе освоения технических средств графической информации для решения профессиональных задач.

Место дисциплины в структуре образовательной программы.

Дисциплина «Компьютерная графика» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ОД.2.3).

Содержание дисциплины «Компьютерная графика» опирается на содержание дисциплин «Инженерная графика» (Б1.В.ОД.2.2), «Начертательная геометрия и проекционное черчение» (Б1.В.ОД.2.1).

Содержание дисциплины «Компьютерная графика» выступает опорой для освоения содержания дисциплины «Технология машиностроения» (Б1.В.ОД.13).

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	**Наименование компетенции**	**Структурные элементы компетенции**	**Результаты обучения по дисциплине**
СК-1	готовность применять основы общетехнической подготовки в профессиональной деятельности	**З1 (СК-1):** основные понятия и законы технических дисциплин	*знать*: - базовые понятия компьютерной графики; - аппаратные и программные средства персональных компьютеров, предназначенных для обработки графической информации; - виды и назначение прикладных программ, графических и текстовых редакторов.
		У1 (СК 1): применяет методы технических дисциплин для расчетов, проектирования, конструирования, разработки технологических процессов и т.п.	*уметь*: - работать с различным программным обеспечением; - использовать компьютерные технологии в решении различных проектных задач; - самостоятельно использовать средства компьютерной графики в будущей профессиональной деятельности.
			владеть: - техническим мышлением; - навыками работы с многозадачной графической операционной системой Windows, а также с современными графическими

			редакторами.

Разделы дисциплины включают:

1. Общие сведения о компьютерной графике.
2. Растровая и векторная графика.
3. Трехмерная графика.

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы.

Составитель – доцент кафедры изобразительного искусства и дизайна Жомов С.В.