

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ОД.10 Начертательная геометрия и проекционное черчение
направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
(профиль «Прикладная информатика в машиностроении»)**

Дисциплина Б1.В.ОД.10 Начертательная геометрия и проекционное черчение изучается в 1-2 семестрах. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины: 1 семестр – зачет, 2 семестр – зачет с оценкой.

Цель освоения дисциплины – развитие пространственного представления и воображения, конструктивно-геометрического мышления, способностей к анализу и синтезу пространственных форм и отношений на основе графических моделей пространства, практически реализуемых в виде чертежей конкретных пространственных объектов и зависимостей, а также выработка знаний и навыков, необходимых студентам для выполнения и чтения технических чертежей, выполнения эскизов деталей, составления конструкторской и технической документации.

Место дисциплины в структуре образовательной программы.

Дисциплина «Начертательная геометрия и проекционное черчение» относится к обязательным дисциплинам вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ОД.10).

Содержание дисциплины «Начертательная геометрия и проекционное черчение» опирается на содержание школьного курса геометрии и черчения.

Содержание дисциплины «Начертательная геометрия и проекционное черчение» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Инженерная графика» (Б1.В.ОД.5); «Основы начертательной геометрии» (Б1.В.ДВ.1.2).

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-4	способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	З1(ОПК-4): основные типы стандартных профессиональных задач и подходы, методы и технологии их решения;	<i>знать:</i> – современное состояние и перспективы развития компьютерной графики; – области применения компьютерной графики; методы визуального представления информации, математические основы компьютерной графики и геометрического моделирования, системы кодирования цвета;
		У2(ОПК-4): применять методы и средства информационно-коммуникационных технологий для решения профессиональных задач;	<i>уметь:</i> – применять на практике аппаратные средства компьютерной графики; применять средства растровых и векторных графических редакторов для создания изображений.
ПК-6	способность собирать детальную информацию для формализации требований пользователей заказчика	З2(ПК-6): способы использования ИС для решения профессиональных задач;	<i>знать:</i> современные программные средства для построения графических примитивов и их проекций;
		У2(ПК-6): решать практические задачи профессиональной деятельности с помощью ИС.	<i>уметь:</i> применять на практике программные средства для построения чертежей по требованию заказчика.

Разделы дисциплины включают:

1. Графическое отображение технических форм
2. Способы преобразования чертежа
3. Линии и поверхности
4. Аксонометрия
5. Развёртка поверхностей
6. Проекционное черчение

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетные единицы.

Составитель – ст. преподаватель кафедры изобразительного искусства и дизайна О.Л. Салихова.