

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.6.2 Проектирование Web-интерфейса
для направления подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
(профиль «Прикладная информатика в машиностроении»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.6.2 Проектирование Web-интерфейса изучается в 6 семестре. Предусмотрены лекционные и практические занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – изучение современных технологий в сфере проектирования web-интерфейса, методиках и технологиях построения, формального описания и оценки эффективных пользовательских интерфейсов, формирование навыков построения и макетирования пользовательских web-интерфейсов.

Место дисциплины в структуре образовательной программы.

Дисциплина «Проектирование Web-интерфейса» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.6.2).

Содержание дисциплины «Проектирование Web-интерфейса» опирается на содержание дисциплины «Основы Internet-технологий и компьютерные сети» (Б1.Б.20).

Содержание дисциплины «Проектирование Web-интерфейса» выступает опорой для освоения содержания дисциплин «Web-программирование» (Б1.В.ОД.2), «Производственный практикум» (Б1.В.ОД.3); «Администрирование CMS» (Б1.В.ДВ.12.2); «Flash-программирование» (Б1.В.ДВ.11.1); для прохождения преддипломной практики (Б2.П.2); для выполнения выпускной квалификационной работы

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ПК-16	способность осуществлять презентацию информационной системы и начальное обучение пользователей	З4(ПК-16): методы, технологии, приемы разработки программных средств мультимедийного контента;	<i>знать:</i> – современные подходы к построению web-интерфейсов (Ajax, DHTML, DOM, CSS, Java Script);
		У3(ПК-16): разрабатывать и использовать мультимедийные средства обучения;	<i>уметь:</i> – разрабатывать современные web-интерфейсы используя современные технологии;
		В2(ПК-16): навыками подготовки и использования мультимедийных материалов для обучения.	<i>владеть:</i> – навыками освоения новых интернет-технологий для решения практических задач.

Разделы дисциплины включают:

1. Основы проектирования web-интерфейса
2. Основы DHTML
3. Применение Java Script для проектирования веб-интерфейса
4. Разработка Web-интерфейс на основе Ajax
5. Проектирование web-интерфейса с помощью систем управления web-контентом

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – к.п.н., доцент кафедры программирования и автоматизации бизнес-процессов А.Г. Кириллов.