

**Аннотация к рабочей программе дисциплины
Б1.В.ДВ.1. Основы начертательной геометрии
направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика
(профиль «Прикладная информатика в машиностроении»)**

Дисциплина Б1.В.ДВ.1.1 Избранные вопросы аналитической геометрии изучается в 3 семестре. Предусмотрены лекционные и семинарские занятия. Отчетность по результатам освоения дисциплины – зачет.

Цель освоения дисциплины – формирование систематизированных знаний по основам начертательной геометрии с учетом содержательной специфики предметов, предусмотренных учебным планом направления подготовки.

Место дисциплины в структуре образовательной программы.

Дисциплина «Основы начертательной геометрии» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули) (Б1.В.ДВ.1.2).

Содержание дисциплины «Основы начертательной геометрии» опирается на содержание дисциплины «Алгебра и геометрия» (Б1.Б.14); «Начертательная геометрия и проекционное черчение» (Б1.В.ОД.10).

Содержание дисциплины «Основы начертательной геометрии» выступает опорой для освоения содержания дисциплины «Компьютерная графика» (Б1.Б.28).

Планируемые результаты освоения образовательной программы			
Код компетенции	Наименование компетенции	Структурные элементы компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-2	способность анализировать социально-экономические задачи и процессы с применением методов системного анализа и математического моделирования	З1(ОПК-2): основные математические понятия;	<i>знать:</i> – основные понятия геометрических тел; – основные сведения о видах проецирования;
		У1(ОПК-2): применять методы математики для решения практических задач;	<i>уметь:</i> – применять теоретические знания курса к решению типовых задач;
ПК-2	способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение	З1(ПК-2): основные методы и подходы к разработке прикладного ПО	<i>знать:</i> – правила построения и чтения комплексных чертежей моделей;
		У2(ПК-2): разрабатывать и реализовывать прикладное ПО.	<i>уметь:</i> – осуществлять построение технического рисунка в графических редакторах.

Разделы дисциплины включают:

1. Метод проецирования
2. Точка, прямая, плоскость
3. Относительное положение прямой и плоскости, двух плоскостей
4. Способы преобразования чертежа

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы.

Составитель – ст. преподаватель кафедры изобразительного искусства и дизайна О.Л. Салихова