

УТВЕРЖДАЮ  
ректор ФГБОУ ВО  
«Шадринский государственный  
педагогический университет»  
\_\_\_\_\_ А.Р. Дзиов  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О ВСЕРОССИЙСКОМ МОЛОДЕЖНОМ ФОРУМЕ**  
**«Инновации в образовании и информатике»**  
(09 – 20 марта 2019 года)

11. Общие положения

1.1. Учредители

Учредителем Всероссийского молодежного форума «Инновации в образовании и информатике» являются Международная академия наук педагогического образования и ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

1.2. Организация работы форума

Непосредственное проведение форума осуществляет факультет информатики, математики и физики ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

1.3. Основные цели форума:

- повышение качества подготовки будущих специалистов в области прикладной информатики, информационных технологий и методики обучения информатике, математике, физике, астрономии и экономике;
- повышение у студентов интереса к научной деятельности и будущей профессии.

Задачи форума:

- развитие творческой инициативы;
- совершенствование научной работы студентов;
- активизация деятельности вуза по подготовке специалистов, востребованных на рынке труда;
- повышение образовательного уровня студентов в области программирования, прикладной информатики и методики обучения информатике, математике, физике, астрономии и экономике.

1.4. Участники форума:

Во Всероссийском форуме «Инновации в образовании и информатике» могут принимать участие школьники и студенты высших и средних учебных заведений, независимо от их ведомственной подчиненности и организационно-правовой формы.

1.5. Сроки проведения.

Молодежный форум проводится с 09 марта по 20 марта 2019 г.

2. Порядок организации работы Всероссийского молодежного форума «Инновации в образовании и информатике»

2.1. В рамках Всероссийского молодежного форума проводятся:

- Всероссийская молодежная научно-практическая интернет-конференция «Инновации в образовании и информатике». Срок подачи материалов - до 18 марта 2019 г.

- Дистанционная школьная и студенческая олимпиада по программированию.

- Дистанционная студенческая олимпиада по теории и методике обучения информатике.

- Дистанционная школьная и студенческая олимпиада по информационным технологиям.

- Турнир по робототехнике.

2.2. В рамках Всероссийской молодежной научно-практической интернет-конференции «Инновации в образовании и информатике» проходит работа пяти секций: «Прикладная информатика», «Информатика и методика обучения информатике», «Математика и методика обучения математике», «Физика, астрономия и методика обучения физике и астрономии», «Экономика и методика обучения экономике».

2.3. Дистанционная олимпиада по программированию проводится в виде личного первенства.

2.4. Дистанционная олимпиада по информационным технологиям проводится в виде командного первенства.

2.5. Дистанционная олимпиада по теории и методике обучения информатике проводится в виде командного первенства.

2.6. Турнир по робототехнике проводится в очной форме в виде командного первенства.

2.7. Регистрация участников проходит на сайте ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет» до 12.00 (10.00 по московскому времени) 10 марта. Исключение составляют: олимпиада по программированию - участники могут зарегистрироваться во время олимпиады, и турнир по робототехнике, который проводится по отдельному положению. Команда и участники считаются зарегистрированными, если они получили подтверждение от руководителей олимпиад.

3. Порядок проведения Всероссийской молодежной научно-практической конференции

3.1. Секция «Прикладная информатика»

- Актуальные проблемы системного и сетевого программирования.

- Актуальные проблемы системного и сетевого администрирования.

- Актуальные вопросы разработки систем хранения и баз данных.

- Разработки в области автоматизированных систем управления и робототехники.

- Проектирование информационных систем.
- Актуальные вопросы безопасности информационных систем и сетей.
- Разработка мобильных приложений.

### 3.2. Секция «Информатика и методика обучения информатике»

• Оригинальные методические разработки урока (системы уроков) по отдельным темам.

• Системы задач и упражнений, направленные на развитие личностных качеств школьников.

• Оригинальные разработки внеклассных мероприятий по информатике.

• Теоретические обоснования методов и приемов обучения информатике.

• Использование различных педагогических технологий в процессе обучения информатике.

• Федеральный государственный образовательный стандарт. Модуль «Математика и информатика». Проблемы и перспективы реализации.

### 3.3. Секция «Математика и методика обучения математике»

• Актуальные вопросы элементарной и высшей математики.

• Развитие функционально-графической грамотности учащихся.

• Информационно-коммуникационные технологии на уроках математики.

• Методические резервы математических задач.

• Подготовка к ОГЭ и ЕГЭ по математике.

• Проектная деятельность как средство реализации развивающей функции обучения математике.

• Проблемы обучения геометрии в современной школе.

### 3.4. Секция «Физика, астрономия и методика обучения физике и астрономии»

• Формирование универсальных учебных действий на уроках физики и астрономии.

• Использование активных и интерактивных методов обучения физике и астрономии в средней школе.

• Современный физический эксперимент.

• Интеграционные процессы при преподавании школьного курса физики.

• Оригинальные разработки уроков физики и астрономии по отдельным темам.

• Оригинальные разработки внеклассных мероприятий по физике и астрономии.

• Современные технологии оценивания знаний учащихся по физике.

• Организация наблюдений при изучении астрономии в школе.

### 3.5. Секция «Экономика и методика обучения экономике»

• Современные проблемы мировой и национальной экономики

• Финансовая, бюджетная и налоговая политика государства на современном этапе развития экономики

- Экономика предпринимательства, организация и управление предприятиями, отраслями

- Математические и информационные инструменты в экономике
- Методика преподавания экономических дисциплин

3.7. Все статьи проверяются на уникальность с помощью системы «Антиплагиат». Минимальный процент уникальности 60%. При меньшей уникальности статьи к публикации допускаться не будут.

3.8. После получения студенческие статьи размещаются на сайте ШГПУ по адресу <https://shgpi.edu.ru/forum/> в секции «Конференции и семинары, олимпиады и конкурсы ШГПУ». Для каждой секции формируется тема, в которой обсуждаются студенческие работы.

3.9. По результатам конференции будет опубликован электронный сборник статей.

#### 4. Дистанционная олимпиада по программированию.

4.1. Олимпиада по программированию проводится в дистанционной форме в виде личного первенства. В олимпиаде по программированию могут принимать участие школьники и студенты. Каждая категория участников оценивается отдельно.

4.2. Для участия в олимпиаде необходимо владение теоретическими знаниями и практическими навыками программирования. В процессе решения отдельных олимпиадных задач участники могут использовать веб-ориентированную систему эталонных решений «Solver». Ознакомиться с функционированием данной системы можно по адресу <http://shgpi.edu.ru/solver/>

4.3. Дистанционная олимпиада по программированию проводится в телекоммуникационном режиме. Начало олимпиады: 09.03.2019 года в 12.00 (10.00 по московскому времени). Условия задач будут опубликованы на веб-форуме ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет» (<https://shgpi.edu.ru/forum/>) в секции «Конференции и семинары, олимпиады и конкурсы ШГПУ», а также в новостях веб-портала ШГПУ (<http://shgpi.edu.ru>). Решения (два файла: с исходным текстом программы на одном из распространенных языков программирования и исполняемый файл) будут приниматься по электронной почте ([olimp@shgpi.edu.ru](mailto:olimp@shgpi.edu.ru)) до 12.00 (10.00 по московскому времени) 10.03.2019 г.

4.4. В судейскую коллегию, оценивающую работы участников, включаются наиболее квалифицированные сотрудники ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

4.5. Решения участников проверяются несколькими методами:

- автоматизированная проверка с использованием заранее подготовленных тестов,
- «ручной» анализ результатов прохождения тестов, если автоматизированная проверка дает отрицательный результат;
- анализ исходного кода в спорных случаях.

4.6. Итоги олимпиады по программированию будут опубликованы на форуме web-портала ШГПУ.

4.7. Участники олимпиады могут подать апелляцию. Срок подачи апелляции – 1 сутки после объявления предварительных итогов.

5. Олимпиада по информационным технологиям «Рекламное агентство».

5.1. Олимпиада по информационным технологиям (далее ИТ) проводится в дистанционной форме в виде командного первенства. Начало олимпиады 11.03.19 в 10.00 (время местное). Задания будут опубликованы на форуме web-портала ШГПУ в разделе Олимпиада по ИТ.

5.2. Команда состоит из трёх человек (могут быть студенты любого курса, специальности или направления подготовки).

5.3. Регламент олимпиады:

Применение ИТ в различных сферах профессиональной деятельности.

Задания будут предложены в следующих категориях: графические редакторы (растровая, векторная и трёхмерная), издательские системы, текстовые процессоры, электронные таблицы, информационные системы и базы данных, математическая обработка информации, компьютерная анимация, методы и средства защиты компьютерной информации, сетевое администрирование, архитектура ЭВМ и т.д.

5.4. Выполненные задания отправлять до 10.00 (время местное) 12.03.19 на электронный адрес 978107@mail.ru. При выполнении олимпиадных заданий допускается использование ресурсов сети Интернет (исключая ресурсы социальных сетей).

5.5. Проверка и оценка выполненных олимпиадных заданий осуществляется экспертной комиссией, которая формируется из числа высококвалифицированных сотрудников факультета Информатики, математики и физики ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет». Предварительные итоги олимпиады по ИТ будут опубликованы на форуме web-портала ШГПУ в течение 14 дней после окончания олимпиады.

5.6. Участники олимпиады могут подать апелляцию. Срок подачи апелляции – 1 сутки после объявления предварительных итогов.

5.7. Подведение итогов олимпиады по ИТ будет не позднее 30.03.19.

6. Всероссийская олимпиада по теории и методике обучения информатике.

6.1. Всероссийская олимпиада по теории и методике обучения информатике проводится в дистанционной форме в виде командного первенства и посвящена использованию робототехники в образовательном процессе. Олимпиада проводится с 13.03.2019 по 14.03.2019.

6.2. Команда состоит из 5 человек.

6.3. Регламент олимпиады:

- Визитка.
- Теоретический тур.
- Задачный тур.

- Методический тур.
- Дополнительный конкурс (Оч.умелые ручки)

6.4. В общий зачет идут все конкурсы, кроме дополнительного. Дополнительный конкурс оценивается отдельно и за него отдельно присуждаются места.

6.5. Визитка на тему «Роботы рулят» (max 25 баллов). Визитка должна представлять собой рекламный видеоролик (2-3 минуты), рассказывающий о развитии робототехники в регионе и вузе (ССУЗе), а так же участии членов команды в этом процессе. В ролике могут быть использованы видеоматериалы о проведенных в вузе или регионе мероприятиях, в которых члены команды являлись участниками, судьями, консультантами, тренерами или педагогами. Дополнительно к ролику команда должна представить текстовый документ, рассказывающий о своих достижениях в области образовательной робототехники, сертификаты, подтверждающие участие членов команды в указанных в видеоролике мероприятиях. Если в вузе или регионе робототехника не имеет широкого распространения, то командам предлагается пофантазировать и представить ситуацию, что в школах региона и в вузе появились роботы и что с этим делать? Визитка должна быть предоставлена в оргкомитет олимпиады 13.03.2019 до 12-00 часов (10-00 МСК) по электронному адресу: [evdokimovavera@yandex.ru](mailto:evdokimovavera@yandex.ru)

6.6. Теоретический тур (max 100 баллов) будет посвящен обучению робототехнике в образовательных организациях. Каждая команда представляет в оргкомитет олимпиады по адресу [evdokimovavera@yandex.ru](mailto:evdokimovavera@yandex.ru) 12.03.2019 до 15.00 (13.00 МСК) научную статью по общей теме: «Образовательная робототехника: Проблемы и перспективы». Уникальность статьи должна быть не менее **60%**! Оформление статьи должно соответствовать требованиям, предъявляемым к статьям Всероссийской молодежной научно-практической конференции «Инновации в образовании и информатике» (см Информационное письмо). Обсуждение материалов на форуме ШГПУ начинается 14.03.2019 в 12.00 (10.00 МСК) и продолжается 3 астрономических часа. Вопросы по материалам могут задать члены жюри и соперники. Оцениваться будут статьи, вопросы, ответы.

6.7. Задачный тур. В задачном туре командам дается право выбора заданий. Команды могут выбрать:

- задания робототехнического турнира категории «Любитель» (max 100 баллов);
- задание робототехнического турнира категории «Мастер» (max 150 баллов);
- задачи по математической логике, дискретной математике, теоретическим основам информатики, программированию (max 100 баллов).

Команды выбирает ОДИН из предложенных вариантов.

Задания по робототехнике для категорий «Любитель» и «Мастер» опубликованы на сайте ШГПУ ([shgpi.edu.ru](http://shgpi.edu.ru)) в разделе «Областной открытый турнир по робототехнике «Молочная сказка». Для решения в день проведения задачного тура будет выбраны три задачи для категории «Любитель» или одна

задача для категории «Мастер». В качестве решения команда предоставляет видеофайл с прохождением испытания, фото робота минимум в двух проекциях, файл решения в среде (графической или среде программирования).

Решения задач по теоретическим основам информатики, программированию, математической логике и дискретной математике принимаются в виде исходных файлов (программа на языке программирования, файл табличного редактора и др.) или текстовым документом. В качестве решения могут быть представлены фото или сканы решений, сделанных «вручную». В последнем случае команда должна проверить качество и читаемость предоставляемых материалов.

Условия задач (для ВСЕХ видов задач) будут опубликованы на форуме ШГПУ «Задачный тур» 13.03.19 в 12.00 (10.00 МСК). Решения будут приниматься по электронному адресу [slinkinain@mail.ru](mailto:slinkinain@mail.ru) в до 12.00 (10.00 МСК) 14.03.2019 г.

6.8. Методический тур (max 100 баллов) олимпиады посвящен разработке материалов для обучения робототехнике или проведению конкурсов и турниров по робототехнике. В качестве материалов могут быть представлены:

- конспект урока по робототехнике;
- конспект внеклассного мероприятия.

Материалы принимаются по электронному адресу: [evdokimovavera@yandex.ru](mailto:evdokimovavera@yandex.ru) до 12.00 (10.00 МСК) 14.03.2019.

6.9. Дополнительный конкурс «Оч.умелые ручки». Конкурс посвящен созданию оригинальных робототехнических конструкций, механических конструкций из робототехнических конструкторов, 3D-конструкций для турнирных испытаний или полигонов. Предлагается создать оригинальную модель и представить инструкцию по сборке.

6.10. Результаты олимпиады будут опубликованы на сайте ШГПУ не позднее 05.04.2019

## 7. Турнир по робототехнике

7.1. Турнир «Молочная сказка» проводится по отдельному положению, которое опубликовано на сайте ШГПУ в разделе «Открытый областной турнир по робототехнике «Молочная сказка»

7.2. Турнир проводится в очной форме в виде командного первенства. Максимальное количество участников команды – два человека, один из которых - капитан. У команды может быть один тренер.

7.3. В турнире будет выделено три категории:

- начинающий;
- любитель;
- мастер.

7.4. В категориях «Начинающий» и «Любитель» выделено 3 возрастные категории:

- младшая возрастная группа (1-7 класс)
- средняя возрастная группа (8-11 класс)
- старшая возрастная группа (студенты СПО и ВО)

7.5. Турнир проводится 15 марта 2019 г.

8. Оргкомитет Всероссийского студенческого форума.

8.1. Учредителями форума и олимпиад являются Международная академия наук педагогического образования и ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет»

8.2. Всю подготовительную и организационную работу осуществляет оргкомитет. Председателем оргкомитета является проректор по научной и инновационной деятельности ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет». В состав оргкомитета включаются ответственный секретарь, руководители олимпиад, представители вузов-участников олимпиад и конференции. Оргкомитет разрабатывает Положение о проведении, определяет конкретные сроки, утверждает методику оценки всех этапов форума и подводит итоги. Оргкомитет назначает руководителей секций из наиболее квалифицированных сотрудников факультета, представителей вузов-участников конференции. Руководители секций в рабочем порядке формируют и представляют для утверждения оргкомитету олимпиады по своим секциям состав жюри и апелляционной комиссии из числа квалифицированных преподавателей вузов. Жюри проверяет работы и оценивает их качество по установленным критериям. Руководители секций создают рабочие группы из числа преподавателей, аспирантов и методистов с целью обеспечения выполнения всех мероприятий по подготовке и проведению секций в соответствии с планом.

8.2. Апелляция предусмотрена для дистанционной олимпиады по программированию и дистанционной олимпиады по информационным технологиям. Апелляционная комиссия по требованию участников форума проводит разбор работ, на которые поступили апелляции.

При проведении апелляций комиссия имеет право на любое решение:

- повысить оценку по апеллируемому вопросу;
- оставить ее прежней;
- понизить оценку.

Решение апелляционной комиссии учитывается жюри форума при определении общей суммы баллов в окончательном распределении мест.

8.3. Все заседания и решения жюри, мандатной и апелляционной комиссий протоколируются и скрепляются подписью председателя оргкомитета и ответственного секретаря.

9. Подведение итогов форума.

9.1. Итоги конференции «Инновации в образовании и информатике» подводятся в обсуждениях. Выбирается лучшее выступление (победитель) и работы, удостоенные специальных призов в номинациях, предложенных руководителями секций.

9.2. Для определения победителей и призеров олимпиады по программированию в личном зачете устанавливаются следующие призовые места: первое место, второе место и третье место.



9.3. Работе каждой команды олимпиады по информационным технологиям выставляется комплексная оценка группы экспертов, состоящей из квалифицированных преподавателей ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет». Для определения победителей и призеров олимпиады устанавливаются следующие призовые места: первое место, второе место, третье место.

9.4. Оценка работы команд олимпиады по теории и методике информатике производится судейской комиссией, состоящей из представителей вузов-участников. Для определения победителей и призеров олимпиады устанавливаются следующие призовые места: первое место, второе место, третье место.

9.5. Результаты студенческого форума будут опубликованы на сайте Шадринского государственного педагогического университета (shgpi.edu.ru).

10. Финансирование организации работы студенческого форума

10.1. Финансирование осуществляется за счет средств ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

10.2. Финансовые средства выделяются:

- на канцелярские расходы;
- на приобретение призов, грамот и дипломов.

Председатель оргкомитета  
Декан факультета информатики,  
Математики и физики

И.Н. Слинкина