

Анонс интеллектуального турнира «Своя игра»

Игра как

- способ мотивации к познанию;
- способ познания;
- способ контроля знаний.

Если Вы хотите проверить свои знания, испытать положительные эмоции участвуйте в Турнире «Своя игра».

Участники разбиваются на команды по пять-шесть человек и ищут ответы на самые разные вопросы: вспоминают известные цитаты и факты биографий знаменитостей, фамилии первооткрывателей, писателей и гангстеров, загадки мировой истории и географические курьезы.

Игра не требует специальных знаний, все вопросы на общую эрудицию и большую часть ответов вы точно их знаете.

После каждого задания на экран выводится таблица с результатами, а судья дает свои комментарии и озвучивает правильный ответ.

Каждая команда заранее выбирает своего капитана, который перед началом интеллектуального сражения участвует в битве капитанов за право определения очередности заданий.

ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальном турнире «Своя Игра»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуального Турнира «Своя Игра» (далее - Турнир) определяет цели и задачи, порядок организации и проведения Турнира, требования, предъявляемые к участникам, порядок подведения итогов.

1.2. Интеллектуальный Турнир «Своя Игра» - командная игра, предназначенная для проверки эрудиции и логического мышления участников.

1.3. Турнир проводится под руководством ведущего и судей интеллектуальной игры. Помощь в проведении игры осуществляют наблюдатели и секретари. Наблюдатель осуществляет контроль за соблюдением времени и предоставлением ответов судье от команд. Секретари осуществляют подсчет голосов и контроль соблюдения правил игры.

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Активизация поисково-исследовательской деятельности обучающихся по предметам гуманитарной направленности;

2.2. Формирование навыков поиска, обработки, систематизации информации по заданной тематике;

2.3. Популяризация интеллектуального времяпрепровождения.

3. Организаторы Турнира

Организатором Турнира выступают:

3.1. преподаватели кафедры социальной педагогики и социальной работы ФГБОУ ВО «ШГПУ», студенты 314 группы Поскряков С., Лавров Н.

3.2. Адрес: ул. К. Либкнехта, 3, тел. 6-28-49, электронная почта: socpedshgpi@mail.ru

4. Участники Турнира

4.1. Участниками интеллектуальной игры могут быть от двух до пяти команд.

4.2. Участники образуют команды самостоятельно или по решению секретариата и регистрируют их. В состав команды может входить не более 5 человек.

4.3. Если в результате регистрации остался один участник, желающий принять участие в игре, но не имеющий команды, то по решению судьи и секретариата участник присоединяется к какой-либо из команд.

4.4. Каждая из команд выбирает капитана.

4.5. Команды в начале игры должны представить свое название, девиз и состав.

5. Порядок организации и проведения Турнира

5.1. Жеребьевкой выбирается очередность ответа команд.

5.2. Команда, выигравшая жребий, выбирает одну из шести категорий вопросов и выбирает его цену. (От 100 до 1000, цена вопроса кратна ста, с повышением цены повышается его сложность).

5.3 Судья читает вопрос.

5.4. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения каждого вопроса составляет 40 секунд. По истечению времени команда выбирает один из представленных вариантов ответа.

5.5. В случае правильного ответа команда получает заявленное число очков (100-1000), в случае проигрыша столько же очков вычитается.

5.6. После каждого розыгрыша вопроса судья зачитывает правильный вариант ответа и объявляет результаты команд.

5.7. После ответа команды, выбор категории и цены переходит второй команде.

5.8. Первый раунд продолжается до тех пор, пока не кончатся вопросы. (36)

5.9. В финальном раунде разыгрывается всего 2 категории с 1 вопросом в каждой.

5.10. По сигналу начинается отсчет времени для обсуждения вопроса. Время обсуждения вопроса составляет минуту. По истечению времени команды на листочках пишут название своей команды, свой ответ и количество баллов, которые они получают в случае верного ответа, при этом максимальное количество баллов не может превышать текущее количество баллов команды.

5.11. Порядок проведения раундов.

5.11.1. Интеллектуальный конкурс «Своя Игра» состоит из двух раундов.

5.11.2. Первый раунд продолжается 40 минут.

5.11.3. Заключительный раунд длится 5 минут, по результатам которого распределяются места между командами.

5.11.4. При наборе одинакового количества баллов разыгрывается ещё один вопрос.

5.12. Подсчет баллов.

5.12.1. Каждый правильный ответ в первом раунде оценивается во столько баллов, во сколько была его заявочная цена. (100-1000)

5.12.2. Баллы за вопрос финального раунда команды выбирают сами, но не больше чем уже имеющиеся у команды количество баллов.

5.12.3. При подсчете баллов они складываются к накопительным итогам за все раунды.

5.12.4. Результаты интеллектуальной игры фиксируются в протоколе.

5.12.5. Победители интеллектуальной игры получают призы и грамоты по решению организаторов.