

ПОЛОЖЕНИЕ о лингвистической игре «Увлекательный мир филологии»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о лингвистической игре «Увлекательный мир филологии» устанавливает порядок организации и проведения игры, ее организационное, методическое обеспечение, порядок участия в игре и определения победителей и призеров.

1.2. Организатором лингвистической игры является НПЦ «Калейдоскоп» ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

1.3. Решения по всем вопросам, не отраженным явно в настоящем Положении, принимают Организаторы с учетом интересов участников игры.

1.4. Подача заявки на участие подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель игры: выявить наиболее способных учащихся по русскому языку с целью поддержки и развития их способностей.

2.2. Задачи игры:

- повышение уровня знаний обучающихся по дисциплине «Русский язык»;
- развитие умения и желания детей самостоятельно приобретать знания и применять их на практике;
- правильно воспринимать задания нестандартного характера повышенной трудности;
- предоставление возможности учащимся оценить уровень подготовки по предмету в сравнении со сверстниками.

III. СРОКИ И ФОРМА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в очной форме в виде личного первенства.

3.2. Сроки проведения игры – 29 сентября 2017 года.

3.3. Программа игры: решение лингвистических заданий.

3.4. Продолжительность игры: 45 минут (5 минут – организационный момент, 40 минут – выполнение заданий).

IV. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. Участие в игре индивидуальное и добровольное.

4.2. В лингвистической игре могут принимать участие учащиеся 2-4 классов образовательных учреждений всех типов и видов. Для участия необходимо в установленные сроки подать заявку на электронную почту kaledoskop.shgpi@yandex.ru с пометкой «Заявка на лингвистическую игру “Увлекательный мир филологии”»

4.3. Итоги игры подводятся в день ее проведения.

V. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

5.1. Организатором лингвистической игры является научно-практический центр «Калейдоскоп» ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

5.2. К функциям Организатора относятся: разработка настоящего Положения; подготовка заданий игры; регистрация участников олимпиады; подведение и опубликование итогов игры; информирование участников об итогах игры и награждение победителей.

VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

6.1. Итоги игры подводятся жюри.

6.2. При оценивании выполнения заданий учитываются:

- правильность их выполнения;
- общий позитивный настрой работы, отражение общечеловеческих ценностей;
- самостоятельность.

6.3. В ходе подведения итогов игры по сумме баллов за все задания определяются победители.

6.4. Жюри имеет право:

- делить одно место между участниками;

- награждать специальными дипломами лучших учащихся.
- 6.5. Решение жюри окончательно и обжалованию не подлежит.
- 6.6. Участники игры награждаются сертификатом, подтверждающим участие в мероприятии.
- 6.7. Учителя, подготовившие победителей, награждаются грамотами, которые высылаются по электронной почте без дополнительной заявки (бесплатно).

Контактная информация:

Курганская область, г. Шадринск, ул. К. Либкнехта, 3, ауд. 214 «В».

Тел.: 89226742121, контактное лицо Милованова Любовь Анатольевна.

Приложение 1

Пример оформления заявки

Фамилия Имя Отчество	
Учебное заведение (в соответствии с учредительными документами)	
Класс	
Населенный пункт	
ФИО учителя (координатора), зарегистрировавшего участника	
Электронный адрес	