

ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуально-познавательной игре «Юные эрудиты»

Интеллектуально-познавательная игра «Юные эрудиты» организуется в соответствии с планом основных мероприятий фестиваля науки ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет» (ШГПУ).

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок, сроки проведения и условия интеллектуально-познавательной игры «Юные эрудиты» (далее – Игра).

1.2. Инициатором и организатором Игры является научно-практический центр «Калейдоскоп» ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

1.3. Инициатор выбирает Организационный комитет Игры (далее – Оргкомитет), который обеспечивает организацию и проведение Игры.

1.4. Адрес Оргкомитета: 641875, Курганская область, г. Шадринск, ул. К. Либкнехта, 3, ауд. 214В. Телефон для справок: 89226742121 – Милованова Любовь Анатольевна. Электронный адрес: milovanova-45@mail.ru

2. Цель и задачи игры

2.1. Цель способствовать формированию интеллектуального потенциала учащихся.

2.2. Задачи игры:

- стимулировать творческую активность учащихся;
- развитие мотивации к процессу обучения;
- воспитывать интерес к окружающему миру.

3. Оргкомитет игры

3.1. Для организации и проведения Игры создаются Оргкомитет. В состав Оргкомитета входят кандидат филологических наук, доцент Милованова Л.А., кандидат биологических наук, доцент Шарыпова Н.В.

3.2. Основными направлениями деятельности Оргкомитета являются:

- организация и проведение игры;
- подведение итогов игры и выявление победителей;
- подготовка наградных материалов.

4. Сроки и условия проведения игры

4.1. В игре могут принять участие обучающиеся общеобразовательных учреждений. Возрастная категория: учащиеся 3-4 кл.

4.2. Игра проводится в очной форме 29 сентября 2017 года в аудитории 215 (сектор В) ШГПУ.

4.3. Для участия в игре необходимо в адрес оргкомитета выслать заявку.

Заявки представляются в оргкомитет до 29 сентября 2017 года на электронный адрес: milovanova-45@mail.ru с пометкой игра «Юные эрудиты».

5. Содержание игры

Оргкомитет оценивает:

- правильность решение заданий;
- количество набранных баллов в интеллектуально-познавательной игре;
- оригинальность, творческий подход, идейность и самостоятельность.

6. Подведение итогов игры

Оргкомитет подводит итоги Игры и определяет победителей в возрастных категориях:

- учащиеся 3-4 классов;

Итоги будут подведены **29 сентября 2017 г.** в 215 ауд. (сектор В).

7. Награждение

Все участники получают сертификат участника, победители – дипломы.