

В Шадринском университете прошел форум по информационным технологиям

В Шадринском государственном педагогическом университете стартовала традиционная Студенческая Неделя науки. Весь апрель в ее рамках будет проходить более 150 научных мероприятий. Одним из первых таким научно-студенческим мероприятием стал Всероссийский студенческий форум «Актуальные проблемы теории и методики информатики, математики и экономики» 24-25 марта.



В рамках форума были проведены: Всероссийская студенческая научно-практическая Интернет-конференция «Актуальные проблемы теории и методики информатики, математики, экономики», дистанционные студенческие олимпиады по программированию, по теории и методике обучения информатике, по информационным технологиям и турнир по робототехнике.

«Турнир по робототехнике является очным этапом, в котором приняло участие три города: Шадринск, Челябинск и Екатеринбург. Конкурсанты демонстрировали свои навыки в программировании. На турнире заявлено две категории: новичок (кто не изучал робототехнику) и мастер (кто изучал данную специальность)», – отмечает Ирина Николаевна Слинкина, организатор турнира.

По итогам турнира были выявлены победители в каждой категории. Среди «Новичков» первое место заняли Сергей Данильчик и Дмитрий Хохов, студенты Уральского государственного педагогического университета, вторыми стали Никита Петерсон и Юрий Светоносков из Шадринского политехнического колледжа, на третьей позиции – Даниил Пономарев и Родион Харитонов, студенты Шадринского политехнического колледжа. В категории «Мастер» лучшими стали Станислав Истомин и Федор Семенов, студенты Челябинского государственного педагогического университета, второе место забрал студент нашего вуза Артем Макарецв, бронзу увезли с собой студентки Уральского государственного педагогического университета Элида Камалидинова и Александра Стрелкова.

«Олимпиадное движение в нашем университете, имеет давнюю историю. Так, например олимпиада по программированию является уже десятой. Их основное предназначение – выявления уровня знаний у студентов. Все это делается с помощью самых разных заданий.»

Например, участники составляли конспекты, решали задачи, обсуждали интеллект-карты по отдельным разделам курса информатики», – объясняют организаторы форума.

По результатам дистанционной олимпиады по программированию, участие в которой приняли 34 студента, первое место занял Владислав Мосин, студент Борисоглебского филиала Воронежского государственного университета. Почетное второе место занял Владислав Быков из Уральского государственного педагогического университета. Третьей стала Карабаза Полина, представительница Пермского гуманитарно-педагогического университета.

В олимпиаде по информационным технологиям, участие в которой приняли 23 команды, призовые места распределились следующим образом: первое место заняла команда «FEMISHKA» (Филиал Российского государственного профессионально-педагогического университета Нижнетагильский государственный социально-педагогический институт), вторыми стали «Пиксели» (Шадринский государственный педагогический университет) и замыкает тройку лидеров команда «Pixel» (Южно-Уральский институт управления и экономики).

По итогам олимпиады по теории и методике обучения информатике, участие в которой приняли 15 команд, лучшей стала команда «Юность» (Борисоглебский филиал Воронежского государственного университета, Физико-математического и естественно-научного образования), серебро увезли «Люди_WEB» (Курганский государственный университет), третье место у команды «МИЛК&Т» (Челябинский государственный педагогический университет).

«С каждым годом турнир набирает обороты, например в этом году была создана удобная система для отслеживания прохождения трассы роботом и вывода итогов на интерактивной доске. Подобные соревнования проводятся для того, что бы люди заинтересованные информационными технологиями, информатикой и программированием обменивались навыками, а затем, возможно, рассказывали о своем опыте друзьям», – отмечает Артем Макарецв, участник и победитель турнира по робототехнике.

Анастасия Бурдина
Фото: автора
1.04.2016