**Темы для теоретического тура дистанционной олимпиады по теории и методике обучения информатике**

1. Использование народных сказок в процессе обучения информатике. (команда «Учителя», ФГБОУ ВО ШГПУ)
2. Загадка, как средство народной педагогики в процессе обучения информатике. (команда «Timeless», ВГУ)
3. Использование декоративно-прикладного искусства в процессе обучения информатике. (команда «GGPI», ГГПИ им. В.Г. Короленко)
4. Использование народного фольклора в процессе обучения информатике. (команда Once upon a Time, КГУ)
5. Пословицы и поговорки в процессе обучения информатике. (команда «Кодировщицы», ФГБОУ ВО МГТУ им.Г.И.Носова)
6. Использование народных песен в процессе обучения информатике.
7. Быль и небылица в процессе обучения информатике. (команда «Прогресс», Нижнетагильский государственный социально-педагогический институт (филиал) ФГАОУ ВО «Российский государственный профессионально-педагогический университет»)
8. Использование народных промыслов в процессе обучения информатике. (команда IT Знайки, ФГБОУ ВО «Южно-Уральский государственный гуманитарно-педагогический университет» )
9. Современные сюжетные истории и сказки в процессе обучения информатике. (команда «Фемиляндия», НТГСПИ (ф) РГППУ)
10. Использование задач со сказочным сюжетом в процессе обучения информатике. (команда «Юность», БФ ВГУ)

Для закрепления темы необходимо по электронному адресу [slinkinain@mail.ru](mailto:slinkinain@mail.ru) написать сообщение вида:

Название команды

Тема.

Вуз

Контактный адрес электронной почты (в случае если он отличен от того, с которого был отправлен запрос.

При получении письма организаторами будет выслано подтверждение прочтения и информация о выбранной теме появится на сайте ШГПУ в данном файле. Две команды выбрать одну тему не могут! Если одновременно будут присланы запросы на одну и ту ж тему от разных вузов, приоритет будет отдан той команде письмо которой было получено первым.

Удачи и хорошего выбора!