



**Положение
Об игре по математике
«Из пункта А в пункт Б»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение утверждает порядок проведения и организации игры по математике «Из пункта А в пункт Б» (далее Игра).

1.2. Учредители

Учредителями игры по математике «Из пункта А в пункт Б» для школьников является ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

1.3. Организация Игры.

Непосредственное проведение Игры осуществляет факультет информатики, математики и физики ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет» и муниципальные органы управления образования.

1.4. Участники Игры:

В Игре могут принимать участие школьники 5 и 6 классов.

1.5. Сроки проведения.

Игра проводится 26 сентября 2019 года.

1.6. Место проведения.

Игра проводится на базе ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет» (по адресу г. Шадринск, ул. К. Либкнехта, 3, 1 этаж сектора В).

2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры: выявление и развитие интеллектуальных, познавательных способностей учащихся, повышение интереса школьников к математике.

2.2. Задачи Игры:

- выявление и развитие одаренности, познавательных и организаторских талантов учащихся, поощрение лучших достижений;
- активизация познавательной деятельности школьников к изучению математики;
- формирование новых знаний, умений и компетенций у обучающихся в области математики;
- пропаганда математики как науки и учебной дисциплины.

3. Участники Игры

3.1. В Игре могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций Курганской области.

3.2. Игра проводится в очной форме в виде командного первенства.

3.3. К участию в Игре приглашаются команды в составе 3 человек.

3.4. В Игре могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций в двух группах:

- первая группа – 5 класс;
- вторая группа – 6 класс;

3.5. Образовательные организации, учащиеся которых будут участвовать в Игре, до 23 сентября 2019 года должны предоставить заявку на участие по электронной почте Слинкиной Ирине Николаевне slinkinain@mail.ru. Форма заявки представлена в приложении 1.

3.6. Все расходы, связанные с проездом, питанием, страхованием участников Игры, осуществляют командирующие организации.

4. Регламент Игры.

4.1. Порядок проведения Игры:

- Регистрация участников
- Открытие Игры
- Игра (1 астрономический час)
- Подведение итогов Игры

4.2. В зоне проведения Игры разрешается находиться только участникам команд, членам оргкомитета и судьям, СМИ.

5. Оргкомитет.

5.1. За организацию и проведение Игры отвечает оргкомитет, в состав которого входят представители факультета информатики, математики и физики ФГБОУ ВО «Шадринский государственный педагогический университет».

5.2. Оргкомитет формирует Положение о проведении Игры, приказы и распоряжения о составе экспертной комиссии, времени проведения Игры, назначает руководителя экспертной комиссии, привлекает к работе волонтеров.

5.3. Руководит Оргкомитетом председатель.

6. Общие положения о судействе

6.1. Контроль и подведение итогов осуществляется руководителем экспертной группы Игры в соответствии с настоящим положением. Состав экспертной комиссии формируется распоряжением Оргкомитета.

6.2. В состав экспертной комиссии входят:

- руководитель экспертной комиссии;
- эксперты;
- счетная группа.

6.3. Руководитель организует работу комиссии, отвечает за правильность выставления оценок, разрабатывает критерии оценивания.

6.4. Счетная группа осуществляет технический подсчет баллов и отвечает за корректность результатов.

6.5. Правила оценивания заданий и общие баллы будут объявлены и объяснены на Игре.

7. Порядок организации и проведения Игры

7.1. Игра предусматривает попытку добраться из пункта А в пункт Б, выполнив задания разного вида и уровня сложности. В Игре учитывается количество набранных баллов и время их выполнения.

7.2. Траектория движения выбирается командами самостоятельно. Каждая следующая клетка с заданием, может быть только смежная по стороне или углу с уже пройденной клеткой.

7.3. На каждую команду дается пакет заданий, состоящий из трех задач. Первый пакет заданий для всех участников Игры одинаковый.

7.4. Время Игры ограничено временем в 1 астрономический час.

7.5. Задание считается выполненным, если хотя бы две задачи из трех решены. За каждую задачу дается определенное количество баллов. В случае решения трех задач дается максимальное количество баллов, отведенных на данное задание.

7.6. В случае, если команда не может решить задание, она вправе отказаться от нее и выбрать задание смежное по ребру и углу ранее выполненного задания.

7.7. За каждые 5 минут до окончания академического часа Игры, команды, дошедшие до пункта Б раньше, получают дополнительно 1 балл.

7.8. Общий счет формируется суммой баллов за весь путь движения и времени решения заданий.

8. Подведение итогов Игры

8.1. Будут выделены три призовых места с присуждением 1, 2 и 3 места.

8.2. Все участники награждаются сертификатами участники, а команды, занявшие 1, 2 и 3 место – дипломами и сувенирами.

8.3. Оргкомитет и экспертная комиссия оставляет за собой право присуждения специальных призов и номинаций.

Декан факультета информатики
математики и физики



И.Н. Слинкина

Заявка
на Игру по математике «Из пункта А в пункт Б»

(образовательная организация)

(населенный пункт)

| № | Название команды | ФИО | класс |
|----|------------------|-----|-------|
| 1. | | 1. | |
| | | 2. | |
| | | 3. | |
| 2. | | 1. | |
| | | 2. | |
| | | 3. | |
| 3. | | 1. | |
| | | 2. | |
| | | 3. | |

Передаваемые персональные данные могут быть использованы только в соответствии с положением об игре по математике.

Руководитель образовательной организации _____ И.О. Фамилия