

УТВЕРЖДЕНО

Зам.руководителя НПЦ «Калейдоскоп»

Н.В. Шарыпова

«_____» _____ 2015 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о дистанционной семейной игре «Кто хочет стать победителем?»

научно-практического центра «Калейдоскоп»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о *Семейной игре* «Кто хочет стать победителем?» (далее – *Игра*) определяет порядок организации и проведения *Игры*, ее организационное, методическое обеспечение, порядок участия в *Игре* и определения победителей и призеров.

1.2. Организатором *Игры* является НПЦ «Калейдоскоп» ФГБОУ ВПО «Шадринский государственный педагогический институт».

1.3. *Игра* проводится за счет организационных взносов участников.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Игра проводится с целью привлечения интереса, внимания детей и родителей к совместной интеллектуальной и творческой деятельности.

Задачи:

- активизировать мыслительную деятельность младших школьников;
- развивать логическое мышление посредством выполнения заданий;
- развивать интерес детей к семейным традициям, совместному творчеству;
- популяризировать семейное благополучие и родительскую успешность;
- формировать потребность в новых знаниях;
- воспитывать дух соперничества, стремление к победе.

III. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ: с 25 декабря 2015 года по 15 января 2016 года.

Последний день приема работ 15 января 2016 г. Награждения дипломами (грамотами) и сертификатами участников после 15 февраля 2016 года.

IV. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. В *Игре* могут принимать участие учащиеся 1-4 классов образовательных учреждений и их родители.

1 категория – учащиеся 1-2 классов и их родители;

2 категория – учащиеся 3-4 классов и их родители.

4.2. Итоги *Игры* подводятся отдельно в двух категориях.

4.3. К участию допускаются все оплатившие регистрационный взнос участники без предварительного отбора.

V. ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

5.1. Организатором *Игры* является Научно-практический центр «Калейдоскоп» ФГБОУ ВПО «Шадринский государственный педагогический институт».

5.2. К функциям Организаторов относятся: разработка настоящего Положения; подготовка заданий *Игры*; регистрация участников *Игры*; проверка работ зарегистрированных участников; подведение и опубликование итогов *Игры*; информирование участников об итогах *Игры* и награждение победителей.

5.3. Руководство регистрацией участников, получение заданий *Игры*, руководство выполнением заданий участниками, загрузка выполненных работ Организаторам осуществляет учитель или Координатор *Игры* в образовательном учреждении (ОУ), или родители. Координатор (учитель, зарегистрировавший 10 и более работ) выбирается в ОУ самостоятельно и без уведомления Организаторов.

5.4. Выполненные задания оценивает жюри, состав которого утверждается организаторами *Игры*.

5.5. Информация о проведении *Игры* и результаты публикуются на официальном сайте ШГПИ (<http://shgpi.edu.ru>).

VI. РЕГИСТРАЦИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.1. В *Игре* на добровольной основе принимают участие учащиеся 1-4 классов образовательных учреждений и их родители. *Игра* проводится в заочной форме.

6.2. Для участия в *Игре* необходимо зарегистрироваться, подав заявку по форме, представленной в приложении 1, оплатить организационный взнос за одного участника, который составляет **50 рублей** (квитанцию см. приложение 2). Минимальное и максимальное количество участников не ограничено. Регистрационный взнос с участников собирает Координатор *Игры* в ОУ и оплачивает общей квитанцией в отделении банка.

6.3. При поступлении заявки и копии квитанции об уплате организационных взносов Организаторы *Игры* высылают задания и бланк ответов на электронную почту, с которой пришла заявка. В случае, если задания не были высланы в течение трех дней, подайте повторную заявку на участие в *Игре*.

6.4. Участники *Игры* должны соблюдать сроки участия, в случае несоблюдения сроков загрузки выполненных работ, Организаторы имеют право не принимать работы участников.

6.5. При загрузке работ участников необходимо в названии файла указать данные каждого участника (Фамилия, имя, класс). Затем прикрепить файл с работой (бланк ответов) каждого участника.

6.6. Итоги подводятся по сумме баллов за каждое задание. Победители и призеры *Игры* определяются на основании результатов всех участников по двум категориям.

6.7. Выполненные задания *Игры* должны быть отправлены на электронную почту kaledoskop.shgpi@yandex.ru с пометкой «Семейная игра» до 15 января 2016 года.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

7.1. Итоги *Игры* подводятся жюри.

7.2. При оценивании работ учитываются:

- правильность выполненных заданий;
- самостоятельность;
- культура оформления работы;
- доля участия членов семьи.

7.3. В ходе подведения итогов *Игры* в каждой категории участников по сумме баллов за все задания определяются победители.

7.4. Одинаковые работы у участников одного образовательного учреждения одной возрастной группы, присланные одним Координатором, служат серьезным сигналом о нарушении правил проведения *Игры*. По итогам проверки работ производится дисквалификация участников *Игры* одной возрастной группы от одного Координатора, если количество одинаковых ответов превышает 20 % от количества присланных ответов одной возрастной группы.

7.5. Оргкомитет имеет право:

- делить одно место между участниками;
- награждать специальными дипломами лучших учащихся;
- отмечать дополнительными дипломами отличившиеся работы за оригинальность творческого решения.

Решение жюри окончательно и обжалованию не подлежит.

7.6. Участники *Игры* награждаются электронным сертификатом, подтверждающим участие в конкурсе.

7.7. Победители (I, II и III места) и лауреаты награждаются грамотами, которые высылаются по электронной почте без дополнительной заявки.

Количество победителей и лауреатов *Игры* зависит от общего количества участников в возрастной группе. По решению Оргкомитета количество победителей

определяется на уровне 1,5- 2 % от общего количества участников в группе, фактически выполнивших задание. Количество лауреатов определяется на уровне 2-3 % от общего количества участников в группе, фактически выполнивших задание.

7.8. Учителя, подготовившие победителей, награждаются грамотами, которые высылаются по электронной почте без дополнительной заявки (бесплатно).

7.9. Учитель, зарегистрировавший и приславший на *Игру* 10 и более работ участников, получает статус Координатора и электронную грамоту «За подготовку участников игры» (без дополнительной заявки и бесплатно).

VIII. АВТОРСКИЕ ПРАВА

8.1. Совершеннолетние представители участников *Игры* гарантируют, что представленные работы являются их собственностью и не принадлежат другим лицам, и тем самым подтверждают, что им известна ответственность за нарушение авторских прав третьих лиц.

8.2. Запрещается публиковать задания *Игры* или его часть без согласования с Организаторами *Игры*.

8.3. Сбор и обработка результатов участников игры – граждан РФ, участвующих в игре, – производится в соответствии с законодательством РФ, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат фамилии и имена участников, их школы, классы и ответы на задания игры. Факт отправки учебным заведением Бланков (баз данных) ответов участников игры на обработку означает, что ОУ гарантирует наличие требуемого законодательством согласия родителей (законных представителей) на обработку персональных данных авторов отправленных ответов, необходимую для проведения игры, и несёт всю вытекающую из этого ответственность.

Прием работ осуществляется:

E-mail: kaledoskop.shgpi@yandex.ru

Контактная информация:

Курганская область, г. Шадринск, ул. К. Либкнехта, 3, ауд. 214 «В».

Тел.: 89226742121, контактное лицо Милованова Любовь Анатольевна.

Приложение 1

Пример оформления заявки Семенная игра «Кто хочет стать победителем?»

Фамилия Имя (участника)	
Учебное заведение (в соответствии с учредительными документами)	
Класс	
Населенный пункт	
ФИО учителя , зарегистрировавшего участника	
Электронный адрес	
Номер квитанции, дата	

Извещение	ОКТМО 37705000 <i>форма № ПД-4</i> УФК по Курганской области (ШГПИ л/с 20436Х52320)
	(наименование получателя платежа) 4502000900/450201001 № 40501810100002000002
	(ИНН получателя платежа) (номер счета получателя платежа)
	Отделение Курган (наименование банка получателя платежа)
	БИК 043735001 КБК 00000000000000000180
	За участие в семейной игре «Кто хочет стать победителем?» (наименование платежа)
Кассир	Ф.И.О. плательщика: _____
	Адрес плательщика: _____
	Сумма платежа: 50 руб. 00 коп.
	Дата “_____” _____ 2015 г.
	С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т.ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка ознакомлен и согласен. Подпись плательщика
Квитанция	ОКТМО 37705000 <i>форма № ПД-4</i> УФК по Курганской области (ШГПИ л/с 20436Х52320)
	(наименование получателя платежа) 4502000900/450201001 № 40501810100002000002
	(ИНН получателя платежа) (номер счета получателя платежа)
	Отделение Курган (наименование банка получателя платежа)
	БИК 043735001 КБК 00000000000000000180
	За участие в семейной игре «Кто хочет стать победителем?» (наименование платежа)
Кассир	Ф.И.О. плательщика: _____
	Адрес плательщика: _____
	Сумма платежа: 50 руб. 00 коп.
	Дата “_____” _____ 2015 г.
	С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т.ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка ознакомлен и согласен. Подпись плательщика

1. Впишите Фамилию Имя Отчество плательщика
2. Впишите адрес плательщика
3. Оплатите квитанцию в любом банке России
4. Можно оплатить участие сразу нескольких участников, заменив сумму:
Например, если участников пять, то $5 \times 50 = 250$ рублей.